



MOONBOTS

A Google Lunar XPRIZE® Challenge

FAQ/Español

P: ¿Tiene algún coste el juego?

R:

No. El registro de los participantes es gratuito.

P: ¿Para participar en el reto, es necesario viajar a algún sitio?

R:

No. No es necesario viajar.

P: ¿Cuales son las fechas de la competición?

R:

La competición tiene lugar desde el 23 de abril de 2015 hasta el 31 de agosto de 2015.

- La inscripción se abre el 23 de abril de 2015 y cierra el 23 de junio de 2015
- La fase uno tiene lugar del 23 de abril hasta el 23 de junio de 2015
- La fecha límite de entrega para la fase uno es el 23 de junio de 2015 a media noche (hora del pacífico)
- Las presentaciones de la fase uno se juzgarán entre el 23 de junio y el 7 de julio de 2015
- Los ganadores de la fase uno se anunciarán en o alrededor del 7 de julio de 2015
- La fecha límite para la presentación de la fase dos es el 31 de agosto de 2015 a media noche (hora del pacífico)
- La fase dos se juzgará entre el 31 de agosto y el 12 de septiembre de 2015
- Los ganadores de la fase dos se anunciarán en o alrededor del 15 de agosto de 2015

P: ¿Qué es la "educación STEM"?

R:

STEM es una abreviación de las siguientes asignaturas académicas: ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas. Estas asignaturas son esenciales para la exploración del espacio, como volver a la luna u otras hazañas tecnológicas.

A veces también se incluyen las artes, resultando en STEAM. ¡Como equipo MOONBOTS 2015, tenéis toda libertad para ser tan creativos y artísticos como sea posible al participar en el reto!

P: ¿Hace falta que un equipo pertenezca a un club de robótica oficial para poder participar en MOONBOTS 2015?

R:

No. No es un requisito. Los equipos pueden constar de miembros de una familia y amigos con poca o ninguna experiencia en robótica.

P: ¿Cuál es el idioma oficial de la competición?

R:

El idioma oficial es el inglés. Si tu equipo tiene problemas para cumplir con ese requisito, por favor manda un correo electrónico a MOONBOTSinfo@gmail.com.

P: ¿Puede un capitán presentar a más de un equipo?

R:

Si. Sin embargo, cada miembro de equipo sólo puede participar en un único equipo.

P: ¿Qué pasa si mi equipo no cumple con la fecha límite de la fase uno?

R:

El equipo no será juzgado y no podrá optar a ninguno de los premios.

P: ¿Cual es el tamaño máximo de un equipo? ¿Cual es el tamaño mínimo de un equipo? ¿Qué requisitos de edad aplican?

R:

El tamaño mínimo de un equipo es de tres (3) miembros y el máximo es de cinco (5) miembros.

El equipo se puede formar siguiendo las siguientes normas:

- Un (1) capitán de equipo, que debe tener al menos 18 años en la fecha de registro Y debe ser mayor de edad en su país de residencia.

- Entre dos y cuatro (2-4) miembros de equipo, que deben tener entre 8 y 17 años en la fecha de registro. Se recomienda que el capitán del equipo sirva como consejero del equipo.

P: ¿Qué hay que presentar en la fase uno?

R:

Primero debes registrar tu equipo a través de este sitio web. Luego hay que presentar los formularios de consentimiento para todos los miembros del equipo. También hay que presentar una biografía del equipo (un párrafo acerca del equipo) un logotipo para el equipo, una historia lunar (más información abajo) y un vídeo de recomendación (una buena cita o declaración de alguien que ha visto vuestra historia lunar). Es obligatorio presentar los formularios de consentimiento de todos los miembros del equipo. El equipo no será juzgado a menos que todos los formularios hayan sido rellenados y recibidos.

P: ¿Cómo hacemos una historia lunar?

R:

Se reta al equipo a crear una historia sobre lo que les inspira de la luna. Esta historia se puede basar en una leyenda o en hechos científicos.

La historia Lunar se puede presentar en formato de un **vídeo** de no más de tres (3) minutos **o** como **historia escrita** de no más de tres (3) páginas.

NOTA: El vídeo debe ser en inglés, O debe tener subtítulos en inglés si en el vídeo no se habla en ese idioma.

P: ¿Qué es la Recomendación y dónde se presenta?

R:

La Recomendación es una reacción o una buena cita de alguien que haya visto vuestra historia lunar. Esto puede incluir la parte que más ha gustado del vídeo o de la historia escrita, lo que les gustó de la creatividad, aspectos científicos o técnicos que aprendieron del vídeo, etc.

La cita se debe escribir en la caja de texto del perfil del equipo en el sitio web de MOONBOTS. Aparece justo debajo de la caja para enlazar a vuestro vídeo.

P: ¿Dónde se presenta el vídeo?

R:

El vídeo se debe publicar en YouTube (www.youtube.com) o Youku.com (www.youku.com – para equipos en China) y se debe incluir un enlace debajo del perfil del equipo en el sitio web de MOONBOTS..

P: ¿Cómo se juzgará al equipo en la fase uno?

R:

Los equipos serán valorados según los siguientes criterios:

Cumplimiento de los requisitos de registro:

Registro y presentación de los formularios de consentimiento de todos los miembros del equipo.

Presentación de una historia lunar

Presentación de una Recomendación.

P: ¿Cómo se valora la presentación del equipo?

R:

La presentación del equipo se valora de la siguiente manera:

Historial lunar: 75%

Recomendación: 25%

P: ¿Cuándo se anunciarán los ganadores de la fase uno?

R:

Los 30 ganadores de la fase uno se anunciarán alrededor del 7 de julio de 2015 en este sitio web (moonbots.org), y a través de los medios sociales de MOONBOTS.

P: ¿Qué sucede en la fase dos?

R:

Si tu equipo es uno de los 30 ganadores recibirá varios premios que se habrán de usar en la fase dos.

El equipo debe crear un robot usando un equipo que se suministrará y preparar un paisaje lunar con varios objetos para misiones, construido con cualquier material. Luego tendrá que inventar un misión y un juego para el robo en el paisaje lunar.

El primer paso de la fase dos será diseñar el paisaje lunar para la historia que se creó en las fase uno. El diseño del paisaje lunar puede constar de dibujos a escala hechas a mano, un cómic, cartón, o dibujos en 3D creadas con cualquier programa CAD.

El equipo debe crear un documento de una página, describiendo el desarrollo del juego y cómo se ganarían puntos durante ese juego. El diseño del paisaje lunar a escala y el documento describiendo el desarrollo del juego se deben presentar a los jueces de MOONBOTS antes de 31 de agosto de 2015.

El equipo también debe enseñar el juego a niños y adultos en su comunidad, y enseñarles acerca de la exploración de la luna, Google Lunar XPRIZE y como la educación STEM puede ser divertida.

La demostración se debe grabar en un vídeo de no más de tres (3) minutos que se debe publicar en www.youtube.com o www.youku.com antes de 31 de agosto de 2015.

Finalmente, el equipo debe acordar hacer una transmisión de vídeo en directo con los jueces de MOONBOTS, en la que se demostrará el juego de la misión robótica. Las transmisiones en directo tendrán lugar entre el 31 de agosto y el 21 de septiembre de 2015.

P: ¿Cómo construimos un paisaje lunar?

R:

Hay que construir un paisaje lunar basado en el diseño a escala de un paisaje lunar que el equipo presentó. Las dimensiones máximas del paisaje son una base de 183 por 183 centímetros (6 por 6 pies).

Dentro del paisaje lunar debe haber varios elementos para la misión, como una base de aterrizaje para el robot y elementos que puede visitar y recoger. Cómo se disponen estos elementos y cuales son depende enteramente del equipo. Se especifican algunos elementos obligatorios en la reglas.

P: ¿Cómo se juzgará al equipo en la fase dos?

R:

El equipo será valorado en los siguientes puntos:

- El diseño del paisaje lunar a escala
- El diseño del paisaje lunar y del juego
- El resultado de la Transmisión en directo del juego con los jueces de MOONBOTS
- El vídeo de divulgación STEM, mostrando cómo has presentado MOONBOTS en público
- Documentación fotográfica

Estos aspectos se valorarán de la siguiente manera:

- El diseño del paisaje lunar a escala = 10%
- El diseño del paisaje lunar y del juego = 25%
- La misión robótica y de juego en directo = 30%
- El vídeo de difusión STEM = 30%
- Documentación fotográfica = 5%

P: ¿Cuándo tendrá lugar la transmisión en directo del juego?

R:

La transmisión en directo del juego tendrá lugar entre el 31 de agosto y el 12 de septiembre y se acordará entre el equipo y los jueces de MOONBOTS. Ya que puede haber varias horas de diferencia por huso horario ¡hay que acordar la mejor hora para ambas partes!

P: ¿Cuanto debe durar la transmisión en directo del juego?

R:

La sesión puede durar de 15 a 30 minutos, pero por favor, ten todo bien planeado y listo para usar el tiempo de forma efectiva.

P: El inglés no es nuestro idioma nativo y queremos hacer la presentación en nuestro propio idioma. ¿Se puede?

R:

¡Claro que sí! Pero por favor, asegúrate de tener presente alguien que habla inglés y que puede servir de traductor cuando sea necesario.

P: ¿Cuándo se anunciarán los ganadores del gran premio?

R:

Los 3 ganadores del gran premio se anunciarán en www.MOONBOTS.org y a través de los medios sociales alrededor del 15 de septiembre de 2015. También se contactará con los 3 ganadores del gran premio directamente por correo electrónico